

3.

SQUEEZE STARTEN

3.1 Wat heb je nodig?

Om met je groep Squeeze en de bijhorende basismethodiek te kunnen gebruiken heb je volgende zaken nodig:

- een **Squeeze account**, met een actieve sessie (zie verder)
- een begeleiderscomputer aangesloten op een **beamer of smartboard**
- **per leerling een tablet of computer** met (vlotte) draadloze internetverbinding, bij voorkeur met Firefox of Chrome web-browser, en indien mogelijk een hoofdtelefoon
- wat beweegruimte in de klas voor de klassikale naverwerking.
- een **lesblok van 100 min**, indien niet anders mogelijk: 2 aparte lessen van 50 minuten

3.2 Squeeze website: account aanvragen en beheer

Op de website <https://squeeze.jes.be> vind je het portaal waar je als leerkracht of jeugdwerker terecht kunt. De site bestaat uit 4 tabs: **Info**, **MySqueeze**, **Play** en **Blog**.

A. **Info**

Hier vind je algemene en uitgebreide informatie over de methode en doelstellingen.

B. **MySqueeze**

Als je met je klas of groep Squeeze wilt gebruiken, kun je hier een '**account aanmaken**'. Je ontvangt van ons je persoonlijke paswoord in je mailbox. Met je eigen Squeeze account kun je '**inloggen**' op de MySqueeze module. Voer je e-mailadres en wachtwoord in. Nu kun je zelf een sessie aanmaken en deze beheren.



B.1 Een nieuwe sessie aanmaken: per sessie dien je als begeleider een nieuwe sessie aan te maken. Speel je een tweede maal met dezelfde klas, dan maak je dus een nieuwe sessie aan.

Vul per sessie de volgende gegevens in:

- **naam van de sessie:** geef een naam aan je sessie. Dit mag beknopt zijn: 'klas3b', 'beleerjaarA', 'leefgroep2sessie3'...
- **gemiddelde leeftijd:** kies de gemiddelde leeftijd van de deelnemers van deze sessie

B.2 Jouw sessies: hier zie je welke sessies je reeds hebt aangemaakt en kan je een sessie afsluiten. Als je een sessie aanmaakt, verschijnt er een pincode van 6 cijfers die je aan gebruikers geeft. Vanaf dit moment is je sessie actief en kan je groep Squeeze uittesten. Volg dan deze stappen:

B.3 Vraag je deelnemers om naar <https://squeeze.jes.be> te surfen, op 'Play' te klikken en daar de code in te geven. Zo loggen alle deelnemers in op dezelfde sessie. 30 minuten na het starten van het spel krijgen de spelers een individueel **Squeeze rapport**. Geef hen even de tijd om dit te lezen.

Klik vervolgens op 'sessie afsluiten'. Op dat moment krijg je als begeleider een teamverdeling van alle deelnemers in **Team Blauw** en **Team Rood**. Aansluitend klik je dan op 'slideshow nabespreking' om de bijhorende slideshow te starten. Zie '4. Basismethodiek lesfiches' voor een uitgebreide stap-voor-stap tutorial.

C. PLAY

Deze tab verwijst de gebruiker door naar de online omgeving van Squeeze waar eerst een pincode moet worden ingegeven.

D. BLOG

Deze pagina bevat verschillende artikels met nieuwtjes, promo-materiaal en extra informatie over de methode Squeeze.